

GEEK FOR YOU

WWW.COUPEDEPOUDLOIRE.FR



DOSSIER DE PRESSE 2026



Le Contexte

L'association Geek for you

En février 2016, des passionnés ont décidé de se rassembler pour monter un projet collectif basé sur leur intérêt commun pour la culture geek.

À travers des objectifs généraux fixés par ses statuts, l'association Geek for you vise à faire rayonner la culture geek le plus largement possible et ambitionne de contribuer au développement de l'offre touristique et de loisirs à Blois.

Blois, une ville magique !

Ville pleine de charme, Blois offre un cadre particulièrement propice à l'organisation d'événements en lien avec des univers fantastiques, notamment à travers ses entités culturelles phares telles que le Château Royal et la Maison de la Magie.

En 2017, l'association blésoise Geek for you a élaboré un projet dynamique et fédérateur « La Coupe de Poudloire ». Venus non seulement de la région Centre mais aussi de toute la France, les participants se rassemblent chaque année à Blois autour de l'univers du célèbre sorcier et (re)découvrent le patrimoine local. Cet événement permet de mettre en lumière la ville de Blois le temps d'un week-end de la fin septembre.

Les objectifs

Participer au développement touristique

L'événement a été conçu afin de développer l'offre touristique et répondre aux enjeux culturels et économiques en offrant des animations artistiques ou éducatives tout en valorisant le patrimoine local et ses partenaires. L'association compte parmi ses partenaires des sites culturels et touristiques tels que la Bibliothèque Abbé-Grégoire, le Château Royal, le Muséum d'histoire naturelle, le Centre de la Résistance, de la Mémoire et de la Déportation, et la Maison de la bd. Ces structures ont été sollicitées afin de faire (re)découvrir aux participants le site sous une approche ludique. Ainsi, chaque animation est en lien avec les univers magiques et le lieu qui l'accueille (ex : on passe un examen de Botanique au Muséum d'Histoire Naturelle).

Nouveauté 2026

Les Frères Toastés et Cookie Crush rejoignent nos partenaires commerçants en 2026.

L'association blésoise des Arts Martiaux Historiques Européens nous fera l'honneur d'animer le Club de duel non-sorcier !

De plus, l'association fait la promotion des établissements culturels, à travers ses supports de communication (site Internet, Facebook, Instagram, etc.) en incitant ses participants à passer la porte de ces structures le dimanche, le lendemain de son événement.

Enfin, l'événement tout entier a été conçu autour du patrimoine blésois. Ainsi, "l'École" de sorcellerie qui accueille près de 500 participants a construit son histoire autour des emblèmes de Rois et Reines du Château Royal, donnant ainsi une identité propre à cet événement fédérateur.



Par ailleurs, l'association s'adresse à la fois à un public régional (70%) et de toute la France (30%). Ainsi, elle s'entoure de près de 40 partenaires, dont de nombreux commerçants, restaurateurs et hôteliers locaux. Les participants sont ainsi invités à découvrir l'offre commerciale proposée par ces derniers.

Ainsi, certains restaurateurs doublent ou triplent leurs ventes le samedi midi de la Coupe de Poudloire.

Les objectifs (suite)

Développer le lien social

Chaque événement répond aux enjeux sociaux en développant des actions de médiation culturelle en passant des partenariats avec des structures sociales. Ainsi, le partenariat co-construit en 2023 avec la Maison de quartier de l'Espace Mirabeau permettra à une dizaine d'enfants/adultes de participer à l'événement, avec un tarif préférentiel.



Nouveauté 2026

Le professeur Dickson, conservateur du Musée des Sciences Naturelles animera une conférence sur le thème « Les Animaux Fantastiques » le mercredi 23 septembre à 14h30 à l'auditorium de la Bibliothèque Abbé-Grégoire (à partir de 7 ans, entrée libre dans la limite des places disponibles)

Participer au développement durable

L'association souhaite répondre aux enjeux écologiques en organisant sa manifestation dans le respect du développement durable :

- l'association fait appel à différents restaurateurs locaux, s'inscrivant dans la démarche du « fait maison » ;
- elle fait appel à un traiteur local pour le banquet servi le soir ;
- elle a acheté des gobelets réutilisables pour la buvette, en faisant appel au partenaire Val-Eco ;
- elle utilise des sacs et des stylos recyclables ;
- elle développe des produits dérivés éco-responsables ;
- elle veille systématiquement à faire le tri de ses déchets lors de ses événements.



Le Projet

Le Concept

Le samedi 26 septembre 2026, au Château royal et dans différents lieux de la ville de Blois, près de 500 participants, répartis dans quatre maisons devront tenter de faire gagner la coupe à leur maison. Pour cela ils devront participer à des clubs de loisirs et/ou passer leurs épreuves d'examens dans différentes disciplines magiques (métamorphose, botanique, potions...) afin de remporter le plus grand nombre de points pour leur maison. En parallèle, ils pourront découvrir des animations, des exposants, des restaurateurs et des commerçants de Blois.

En fin d'après-midi, tous les élèves pourront encourager l'équipe de leur maison pendant un tournoi de « quidditch au sol ». Ce tournoi permettra à l'équipe vainqueur des matchs de remporter la Coupe de quidditch. Une célébration pour la remise de la Coupe de Poudloire clôturera cette compétition au Château. Ces temps ludiques seront suivis par un banquet et une soirée de festive pour 200 participants.

En résumé, la Coupe de Poudloire allie des activités inspirées de la célèbre saga sorcière et un parcours original de visite et de (re)découverte de la ville de Blois.

Pour permettre à celles et ceux qui le souhaitent de transformer cette journée en week-end, plusieurs structures culturelles proposeront une offre événementielle complémentaire le dimanche.

Le public cible

Le projet est destiné à celles et ceux qui affectionnent ou qui sont passionnés par l'univers de Harry Potter, à partir de 7 ans. Les jeunes adultes trouveront aussi de nombreuses occasions de revivre les aventures de leur héros d'enfance.



Les lieux d'accueil

- Château Royal ;
- Maison de la magie ;
- Bibliothèque Abbé-Grégoire ;
- Centre de la Résistance, de la déportation et de la mémoire ;
- Muséum d'histoire naturelle ;
- Maison de la BD ;
- Commerces et restaurateurs partenaires ;
- Parvis de la Halle aux Grains ;
- Jardin des Lices.

Les formules payantes

4 formules

Ouverture de la billetterie le dim. 5 avril à 12h.

	FÉE*	DEVIN**	MUSE***	CHAMAN****
PRIX DU PASS	19 €	36 €	57 €	70 €
RÉPARTITION ET CÉRÉMONIE D'ACCUEIL AU CHÂTEAU ROYAL DE BLOIS	✓	✓	✓	✓
CLUBS DE LOISIRS	✓	✓	✓	✓
TOURNOI DE QUIDDITCH	✓	✓	✓	✓
ACCÈS À LA TOMBOLA (1€ PAR TICKET)	✓	✓	✓	✓
CÉRÉMONIE DE REMISE DE LA COUPE	✓	✓	✓	✓
EXPOSANTS	✓	✓	✓	✓
ÉPREUVES D'EXAMEN AVEC DIPLÔME		✓	✓	✓
BANQUET DU SOIR			✓	✓
SOIRÉE DE CÉLÉBRATION			✓	✓
GOODIES (1 TATOUAGE, 1 CARTE POSTALE, 1 CHOCOLAT MAX VAUCHÉ, 1 CHOCOCARTE, 1 AFFICHE 2026, 1 CHANSON DU CHOIXPEAU 2026, 1 TICKET BUS JOURNÉE)				✓
PARI DU TRIO FARCEUR (3 LOTS À GAGNER)				✓
SOIRÉE : 1 BOISSON OFFERTE				✓

L'offre

Les Clubs de loisirs

Les 9 clubs proposeront des activités ludiques ou sportives, ouverts à l'ensemble des participants et animés par différents partenaires :

- **Club photo**, proposé par l'association Geek for you pour ses commerçants partenaires ;
- **Club de l'Apprenti magicien**, proposé par la Maison de la Magie ;
- **Club jeux de société non-sorciers**, proposé par la boutique Goût du jeu ;
- **Club jeux de société Potterhead**, proposé par les ludothèques de Blois et l'ALCV ;
- **Club de duel non-sorcier**, proposé par les Art Martiaux Historiques Européens (AMHE41) du 41 ;
- **Club d'initiation au quidditch** ;
- **Club de danse**, proposé par l'association Danse et Danceries ;
- **Club du No-Maj-ico Bus**, proposé par Keolis/Azalys ;
- **Club de S.A.L.E.** (Soin aux Animaux Libres et Emblématiques), proposé par Mon Perroquet & Cie ;

Nouveauté 2026

L'association blésoise des Arts Martiaux Historiques Européens animera le Club de duel non-sorcier ! L'occasion de devenir un véritable duelliste des temps anciens !



Les examens

Chaque épreuve a une portée ludique, éducative ou pédagogique et sera supervisée par au moins des animateurs bénévoles.

Les épreuves se dérouleront au Château royal de Blois, au Centre de la Résistance, de la déportation et de la mémoire, à la Maison de la Bd, à la Bibliothèque Abbé-Grégoire et au Muséum d'histoire naturelle.

L'offre (suite)

Les examens (suite)

Les épreuves, pratiques et/ou théoriques, porteront sur les matières suivantes :

- Arithmancie
- Astronomie
- Botanique
- Défense contre les forces du mal
- Divination
- Étude des non-sorciers
- Étude des runes
- Histoire de la magie
- Métamorphose
- Potions
- Soins aux créatures magiques
- Sortilèges

Nouveauté 2026

L'ensemble des épreuves a été renouvelé pour cette 10e édition. Chaque participant sera amené à se déplacer dans la ville de Blois afin de passer ses examens et de gagner des points pour sa maison.

Le tournoi de quidditch

Les épreuves se concluront par un tournoi de « quidditch au sol ». Ce sport est un dérivé de la saga, opposant deux équipes de sept joueurs équipés de balais et joué sur un terrain ovale.

Trois anneaux sur pied, faisant office de buts, sont disposés de part et d'autre du terrain à des hauteurs différentes. L'objectif d'un match est d'obtenir plus de points que l'autre équipe en marquant des buts et en attrapant le vif d'or, étape qui met fin à la partie.

Des joueurs aguerris en provenance d'équipes de différentes villes françaises composeront les équipes des quatre maisons, complétés par certains participants. Tous les autres participants pourront assister aux matchs et encourager l'équipe de leur maison.

Après consultation avec les équipes, le tournoi pourra être annulé en cas de forte pluie.

La remise de la coupe

Après le tournoi, la Coupe de quidditch et la Coupe de Poudloire seront décernées à la maison gagnante. Cette remise marque la fin de l'événement pour les pass FÉE et DEVIN qui seront invités à récupérer leur certificat ou diplôme, puis à quitter le Château tandis que les élèves des pass MUSE et CHAMAN seront conviés au dîner.



L'offre (suite)

Le banquet et la soirée

Le banquet se déroulera au Château royal. L'association fait appel au traiteur professionnel Marceul Réceptions. Puis, une soirée de célébration clôturera la journée.



- De 10h30 à 17h30 : Dégustations de produits non-sorciers et pose photo au stand de la boutique le Comptoir Irlandais, 48 rue Denis Papin. / gratuit
- De 9h à 19h : Session photographie (15 min) spécial sorcier/sorcière chez We Art' Studio / 16 rue Porte Côté / 59€ (-20% sur présentation d'un bracelet participant)
- De 10h30 à 17h30 : animation chez l'Herboriste Herbacadabra / 46 rue St-Lubin / gratuit.

Détenteurs et non-détenteurs d'un pass pourront également se joindre aux participants afin d'assister au tournoi proposé au Jardin des Lices entre 17h45 et 18h45.

Nouveauté 2026 (à confirmer)

L'association des commerçants "Les Vitrites de Blois" en partenariat avec l'association Moïra Motion, proposera un nouveau spectacle en centre-ville (esplanade St-Martin) suivi d'un flashmob sur la thématique sorcière le samedi 26 septembre à 17h.

L'offre complémentaire

Les offres d'animation gratuites

Le samedi chez les commerçants !

Les commerçants de Blois proposent des animations ouvertes à tous :

Le dimanche dans les structures culturelles
L'association encourage les participants à se rendre dans les structures culturelles le dimanche. Ainsi, 10 % des participants en 2025 ont passé la porte d'une structure partenaire (ex : château royal, muséum d'histoire naturelle, Centre de la Résistance, etc.) le dimanche.

2026 : les 10 ans de l'École

Afin de marquer les 10 ans de la Coupe de Poudloire, l'association proposera des offres exceptionnelles et/ou inédites !

Pour tous les pass !

- **Défi des 10 ans !** Une enquête inédite et exceptionnelle dans les rues de Blois ! Le grand gagnant sera tiré au sort et remportera le lot des 10 ans !
- **Tombola exceptionnelle** avec de nos nombreux lots à gagner !



- **Club de duel non-sorcier !** Animé par l'association blésoise des Arts Martiaux Historiques Européens !
- **Panneaux collaboratifs** : "10 ans de la Coupe de Poudloire" !

- **Cocktails des 4 maisons !** Le stand de l'École proposera un cocktail à la couleur de chaque maison !

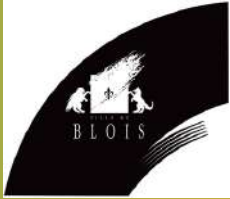
Pass MUSE et CHAMAN (soirée)

- Une **surprise** sera organisée **avant le Son & lumière** du Château Royal !
- Ouverture du bal en compagnie de Danse & Danceries avec la **Chorégraphie des 10 ans !**
- **Photo souvenir offerte** grâce au photobooth installé !
- **Projection des photos prises en direct** sur grand écran grâce à l'application dédiée !



Les partenaires

Institutionnels



Hôtels, restaurants, commerces



Autres partenaires



Les contacts

Association

Contact : contact@geekforyou.fr

Réseaux sociaux



Asso.Geekforyou



asso.geekforyou



Association Geek for you

Sites Internet

www.coupedepoudloire.fr

www.geekforyou.fr



Crédits photos :

Ludovic Janvier, Christian Delberghue,

Guillaume Bégin

